

Offre de stage : Enquête sur les pratiques ludiques des joueurs non-voyants et malvoyants

Laboratoire CEDRIC (CNAM) en collaboration avec le laboratoire EXPERICE (Université Paris 13)

Contexte : Dans le cadre du projet de recherche « Le chien guide virtuel (CGV) : rendre accessibles les jeux vidéo d'action en 3D pour les joueurs aveugles et malvoyants », porté par le laboratoire CEDRIC (CNAM) et en collaboration avec le laboratoire EXPERICE (Université Paris 13), une enquête est menée sur les pratiques ludiques des publics non-voyants et malvoyants. Cette étude vise à mieux connaître la culture et les activités ludiques de ces joueurs (jeu vidéo, jeux de société, ...), à en comprendre les modalités (fréquence, temporalité), les ressources et l'équipement. Cette enquête doit permettre à terme d'aider à la conception d'un dispositif numérique pour la pratique de jeux vidéo d'action (type First-Person Shooter).

Mission : Encadré par des enseignants-chercheurs du département des sciences de l'éducation de l'université Paris 13, un stage est proposé dans le cadre du développement de l'enquête auprès des publics non-voyants et mal voyants : entretiens exploratoires, élaboration d'un questionnaire, passation auprès des enquêtés et recueil des données.

Conditions du stage : Le stage est d'une durée de 3 mois et sera rémunéré à hauteur de 577 euros mensuel. Il s'adresse principalement à des étudiants de Master en sciences humaines et sociales (M1 ou M2). Un intérêt pour les sciences sociales et une connaissance en sociologie, en sciences de l'éducation ou en sciences du jeu sera utile. Le stage contribuera à former le.a candidat.e aux méthodologies d'enquêtes en sciences sociales ou à consolider ses compétences dans ce domaine. Le stage se fera à plein temps (35 heures hebdomadaires) mais avec une adaptation possible du temps de travail en fonction des obligations universitaires (alternance) ou professionnelles.

Contacts et renseignements :

Stéphanie Mader : stephanie.mader@gmail.com

Vincent Berry : vincent.berry@univ-paris13.fr

Lieu du stage :

L'enquête supposera de se déplacer en région parisienne mais le stage sera hébergé au Game Lab Ludomaker du laboratoire EXPERICE, situé au sein du département des sciences de l'éducation de l'université Paris 13 (salle D202 de l'UFR LLSHS). Possibilité de restauration collective à l'université Paris 13.

Université Paris 13 – UFR LLSHS –
Dpt des sciences de l'éducation,
99 avenue Jean Baptiste Clément,
93430 Villetaneuse

Réception des candidatures et date de clôture : Un CV et une lettre de motivation sont à envoyer avant le 25 mai 2019.

Début du stage : 30 mai 2019